

---

# Trashure

IVOR CANJUGA, SARA PETECIN, MARTINA TIVADAR, MATKO ZLATIC

*Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko, Univerza v Mariboru*

*Email: ivor.canjuga@student.um.si, sara.petecin@student.um.si,*

*martina.tivadar1@student.um.si, matko.zlatic@student.um.si*

---

**Aplikacija Trashure omogoča slikanje in natančno ločevanje odpadkov ter prikaz najbližjih košev oziroma zbiralnih enot primernih za izbran odpadek. S pomočjo občin ter komunalnih podjetij bi prispevali k digitalizaciji desetletja: varno, zeleno in odporno, saj bi uporabnike spodbujali k obveščanju nujnih vzdrževalnih del, vzdrževanju zelenih površin ter ponovni uporabi izdelkov.**

---

## 1. MOTIVACIJA

Odpadki so največji okoljevarstveni problem. Na leto Evropejci ustvarimo povprečno 481 kilogramov komunalnih odpadkov. Večina kupljenih izdelkov zavržemo v roku 6 mesecev. Čistoča gosto naseljenih mest je vse bolj vprašljiva. Vse več odpadkov in večja ozaveščenost prebivalstva pa nas privede do potrebe po ločevanju le teh. Porodilo se nam je vprašanje, ali znamo pravilno ločevati odpadke? Na podlagi tega smo prišli do ideje, kjer bi uporabnikom olajšali ločevanje odpadkov. Zavedanje pomembnosti zmanjševanja odpadkov pa bi spodbujali k ponovni uporabi produktov, ki so nekomu lahko odveč, drugemu pa uporaben izdelek.

## 2. RAZVOJ APLIKACIJE

Aplikacija omogoča uporabniku, da odpadek, ki bi ga želel zavreči, slika in ga sezna katera vrsta odpadka je. Hkrati ga obvesti kam ga lahko zavrže. Prikaže se mu zemljevid z najbližjimi koši in zbiralnimi centri oziroma otoki.

### 2.1. Občine

V projekt bi vključili vse občine Slovenije ter komunalna podjetja, saj želimo vzdrževati čisto in varno okolje, predvsem pa znanjem predati zeleno Slovenijo. Za boljšo preglednost občine bi občani poslali opozorila o pomankljivostih mesta. Pod pomankljivostmi spadajo:

- uničeni predmeti (npr. koši, nedelujoče svetilke, klopi, grafiti...),
- čistoča in varnost mesta (npr. lisje, pesek, spolzko cestišče, zasnežene poti, prevrnjena prometna signalizacija...),
- divja odlagališča ipd.

Preko aplikacije bi objavljale čistilne akcije, kjer bi se urejalo širše območje občine in na ta način vabili prostovoljce. Poleg tega bi objavile tudi zbirna mesta za določene produkte (npr. zamaški, odpadni papir ipd.).

### 2.2. Sodelovanje občanov

Občani si ustvarijo lasten profil, kjer si določi lokacijo (npr. reka, ulica, gozd, park...), na kateri bo vzdrževal red in čistočo. Različni predeli mesta bi med seboj tekmovali na podlagi pridobljenih ocen, ki bi jih zbirali na svojem profilu. Oceno za določen predel lahko poda katerikoli uporabnik, razen skrbnik. Da bi preprečili ocenjevanje predelov brez da bi si jo dejansko ogledali, bi oceno lahko oddal le ko je na tisti lokaciji. Za čim večje sodelovanje občanov pa najuspešnejše tudi nadgradili.

### 2.3. Zemljevid ter statistika

Aplikacija bi vsebovala zemljevid z najbolj čistimi ulicami, kjer bi bilo na grafičen način prikazano katere ulice so dosegle največ točk. Prikazali bi statistiko kateri predeli so najbolj izpostavljeni onesnaževanju, imajo prijavljenih največ pomanjkljivosti, za katere predele skrbi največ uporabnikov in lestvico ocen uporabnikov.

## 3. NADALJNI RAZVOJ

V nadaljnjih korakih bi uporabnike spodbudili k recikliranju in ponovni uporabi ter s tem zmanjšali količino odpadkov. Vključili bi možnost, kjer bi uporabnik lahko objavil zanjga neuporabne izdelke. Obenem pa bi lahko objavil potrebo po določenem izdelku. Na primer preraslo oblačilo otrok bi objavil in jih podaril ali izrazil potrebo po kozarcih za vlaganje. S tem bi vzpostavili takojšno uporabo izdelkov in jih ne bi zbirali v centrih za ponovno uporabo.